

# Regulamin rozgrywek

## Turnieju Charytatywnego „GRAMY DLA MIKOŁAJA”



### GRAMY DO JEDNEJ BRAMKI

**Bilcza, 2023-03-19**

#### INFORMACJE OGÓLNE

1. **Główną ideą** charytatywnego turnieju piłkarskiego „Gramy dla Mikołaja” jest pomoc w powrocie do zdrowia zawodnika Klubu Sportowego Moravia Morawica Mikołaja Kobusa, który uległ ciężkiemu wypadkowi komunikacyjnemu pod koniec wakacji 2022 roku. Aktualnie przebywa w klinice „Budzik” w Warszawie, gdzie jest rehabilitowany i walczy o powrót do zdrowia.

2. **Organizatorami** turnieju charytatywnego w dniu 19 marca 2023r. „Gramy dla Mikołaja” są Stowarzyszenie Świątokrzyscy Sędziowie Piłkarscy Pomagają oraz Klub Sportowy Moravia Morawica (dalej zwani „Organizatorzy”). Turniej jest elementem szerszej akcji KS Moravia – Jesteśmy z Wami, w ramach, której organizowane są inne formy wsparcia rehabilitacji Mikołaja Kobusa.

3. **Zbiórka środków** prowadzona jest w ramach zbiórki publicznej zarejestrowanej przez Klub Sportowy Moravia pod numerem 2023/1130/OR. Podczas turnieju będą prowadzone licytacje oraz zbiórka do puszek przez wyznaczonych (i oznaczonych) przez organizatorów wolontariuszy.

4. **Opłata startowa** to podstawa udziału zespołu w Turnieju Charytatywnym „Gramy dla Mikołaja” w dniu 19 marca 2023r. Opłata w kwocie minimum 400 zł powinna być wpłacona na konto bankowe dedykowane zbiórce dla Mikołaja w Banku PKO BP – KS Moravia o numerze: 14 1020 2629 0000 9702 0464 1009. **W tytule** musi być wpis: **Gramy dla Mikołaja turniej 19.03.2023r.** **Potwierdzenie wpłaty** należy przesłać do reprezentanta organizatorów pod numerem telefonu 604 902 125 lub na e-mail: [sspp.kielce@gmail.com](mailto:sspp.kielce@gmail.com) **do piątku 17 marca 2023r.**

5. **Co? Gdzie? Kiedy?** Turniej charytatywny „Gramy dla Mikołaja” organizowany jest:

- **na boisku** ze sztuczną nawierzchnią pokrytą halą pneumatyczną tzw. „balonem” w Bilczy ul. Szkolna 1,

- **w dniu** 19 marca 2023 roku – niedziela,
- **w godzinach** od 11:40 do 20:30 (**eliminacje** grupy A i B od godziny 11:40, **eliminacje** grupy C i D od godziny 15:40,  **finały** do godziny 19:00)
- około godziny 15:00 będą przeprowadzone **licytacje** cennych przedmiotów wspierające zbiórkę.

## INFORMACJE SPORTOWE

6. **Kto może zagrać:** w turnieju uczestniczą zespoły, które zgłosiły swój udział do przedstawiciela organizatorów. Zespoły w dowolnym zestawieniu uczestników pełnoletnich – bez ograniczeń, w zespole mogą zagrać niepełnoletni (szczegóły poniżej). **Zespół liczy 12 osób: 6 zawodników na boisku** (w tym bramkarz) i maksymalnie 6 rezerwowych. **Zawodnik, może grać tylko w jednym zespole.**

7. **Obuwie i strój:** strój sportowy oraz **OBOWIĄZKOWE obuwie** z płaską powierzchnią tzw. „halówki” lub „turfy”. **Zakaz gry w tzw. „korkach”.**

8. **Przepisy gry** wzorowane na piłce nożnej halowej (pozostałe wg przepisów PZPN), m.in.:

- Boisko/-a o wymiarach około 38x25m,
- Bramki o wymiarach 2x5m,
- Bramkarz wznawia grę rzucając ręką,
- Pole karne wyznacza oznaczenie (tzw. „talerzyki”). Rzut karny wykonywany jest z odległości 8 m.
- Gra z autu jest wznawiana nogą z linii lub zza linii,
- Zawodnik ma **4 sekundy na wznawienie gry** z autu, rzutu różnego, rzutu wolnego, i rzutu od bramki (dotyczy także bramkarza, który ma piłkę pod kontrolą tzn. w rękach lub na nich, kozłując itp.),
- Odległość zawodników drużyny przeciwnej przy wznawianiu gry z autu, rzutu różnego i rzutu wolnego wynosi 5 metrów,
- Najmniejsza ilość zawodników biorących udział w grze – **czterech** w tym bramkarz.
- Kary indywidualne: **żółta kartka** – zawodnik **opuszcza boisko na 1 minutę**. Zawodnik powraca po odbyciu kary bądź po stracie bramki. **Czerwona kartka** – zawodnik ukarany zostaje **wykluczony z gry do końca meczu**, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie **2 minut lub stracie bramki**. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z Artykułu 12 „Przepisów gry w piłkę nożną” PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne niesportowe zachowanie zawodnika powoduje, że zostaje on ukarany karą całkowitego wykluczenia z rozgrywek. Zawodnik ukarany **drugą żółtą kartką**, a w konsekwencji czerwoną kartką zostaje **wykluczony z gry do końca meczu**, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po **upływie 2 minut lub stracie bramki**.
- **Uzupełnienie składu-zasady:** zespół, który gra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki według następujących zasad: a) jeżeli 6 zawodników gra przeciwko 5 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę to drużyna z 5 zawodnikami może uzupełnić skład. b) jeżeli obie drużyny mają po 5 zawodników i padnie bramka to oba zespoły nie uzupełniają składu c) jeżeli 6 zawodników gra przeciw 4-em zawodnikom lub 5-iu przeciw 4-em i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę to zespół z 4-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika d) jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka to zespoły nie

uzupełniają składów e) jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki.

**9.O kolejności w grupie decydują kolejno:** punkty, bramki-ich różnica (w przypadku równej liczby np. 4:2 i 2:0 decyduje następny punkt), bezpośredni pojedynek, seria rzutów karnych pomiędzy zainteresowanym zespołami - na zakończenie rozgrywek, rzut monetą.

**10.System rozgrywek:**

a) **czas gry:**

- **Eliminacje - 15 minut** - bez zmiany stron,
- **Finały – 12 minut** – bez zmiany stron,
- **Zatrzymanie czasu:** o zatrzymaniu czasu decydują sędziowie zawodów – **czas jest automatycznie zatrzymywany w ostatniej minucie przy zbliżonym wyniku (remis, przewaga jednej bramki).**

b) **grupy eliminacyjne:** zespoły w wyniku losowania zostały podzielone na 4 grupy – pięcioletnie:

- **A** – składającą się z LZS Błyskawica Chałupki, FLY Boys, JK Pneumatyk, Czarne Jastrzębie i Polanie II,
- **B** – składająca się z Nebulones, Ogniskowcy, Black Bulls, Niltech i CK Team,
- **C** – Cupra Autorud Moto-Truck, Moravia Junior, Fanklub Kopalni Talentów Moravia, Soccer City i KP PSP Busko-Zdrój,
- **D** – Tsunami Siekierno, Moravia II, Lego Kielce, RomBruk&Barmix Kielce i Polanie I.

**W grupach zespoły grają systemem każdy z każdym.**

**Zespoły z miejsc 1-2 w grupach awansują do fazy pucharowej, a zespoły z miejsc 3-5 kończą rozgrywki.**

c) **faza pucharowa (finałowa):**

- **do ćwierćfinałów awansują** zespoły z miejsc 1-2 z każdej z grup A, B, C i D. System gier w meczach ćwierćfinałowych: mecz 1: A1 – B2, mecz 2: B1 – A2, mecz 3: C1 – D2 i mecz 4: D1 – C2.
- **przegryni ćwierćfinałów** grają o miejsca 5-8. System gier o miejsca 5-8: mecz nr 5: przegrani meczu 1 i 3 oraz mecz nr 6: przegrani meczu 2 i 4. Dalej o miejsce 5 w meczu nr 9 zagrają zwycięzcy w meczu 5 i 6, a o miejsce 7 w meczu nr 10 przegrani z meczu 5 i 6.
- **zwycięzcy ćwierćfinałów** zagrają w meczach półfinałowych w systemie: mecz nr 7: zwycięzcy meczy nr 1 i 3 oraz mecz nr 8: zwycięzcy meczy 2 i 4.
- **zwycięzcy półfinałów** grają w „wielkim” finale (mecz nr 11), a **przegryni** w tzw. „finale pocieszenia „czyli walczą o 3 miejsce (mecz nr 12),

- w fazie pucharowej **mecz nierozstrzygnięty** czyli remisowy, **kończy się serią 3 rzutów karnych** wykonywanych przez każdą z drużyn, do następnej fazy przechodzi zwycięzca rzutów karnych.

11. Zgłoszenia wg druku dostarczonego przez organizatorów. W zespole mogą uczestniczyć **osoby niepełnoletnie** po uzyskaniu zgody rodziców/opiekunów prawnych i wypełnieniu odpowiedniego druku i dostarczenia go przed pierwszym meczem do organizatora. Minimalny wiek uczestnika to **15 lat (dopuszczony rocznik to 2008)**. **Druki do pobrania** ze wskazanych stron internetowych [www.morawica.pl](http://www.morawica.pl) lub [www.koralmorawica.pl](http://www.koralmorawica.pl) oraz bezpośrednio przed startem u organizatorów.

12. Podczas całego turniej będzie zapewniona opieka medyczna.

**13. Za drużynę odpowiedzialny jest kapitan lub opiekun zespołu.**

14. Każdy uczestnik zobowiązany jest posiadać dokument tożsamości: dowód osobisty, paszport, legitymację szkolną lub prawo jazdy (w celu weryfikacji dopuszczenia do gry).

15. Zespół jest zobowiązany do zapoznania się z regulaminem rozgrywek.

16. Inne informacje i sprawy organizacyjne na miejscu podczas turnieju.

**O sprawach nie ujętych w w/w regulaminie decyduje organizator oraz sędzia główny zawodów.**

## **UWAGA!!!**

**Zawodnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.**

**Wszelkie negatywne zachowania na boisku i poza nimi będą karane, łącznie z wykluczeniem zespołu z odpowiedzialnością za wyrządzone szkody.**